

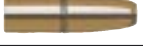





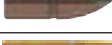

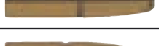
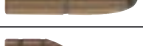




















Kaliber	Grains	Typ	Preis	Preis	Preis	Art.-Nr.
.375		300 TM-rund Interlock	50 / 31,50	250 / 146,50	500 / 278,50	HO3720
		300 TM-spitz B.T. Interlock	50 / 27,40	250 / 127,40	500 / 242,20	HO3725
		300 Dangerous Game DGX-TM	50 / 39,90	250 / 185,50	500 / 353,00	HO3721
		300 Dangerous Game DGS-Solid	50 / 40,90	250 / 190,20	500 / 362,00	HO3727
		220 TM-flach	100 / 48,90	500 / 227,40	1000 / 432,30	HO3705
.400 / .410		225 TM-spitz Interlock	100 / 48,90	500 / 227,40	1000 / 432,30	HO3706
		400 Dangerous Game DGS-Solid	50 / 58,90	250 / 273,90	500 / 521,00	HO4103
.405 Win (.411)		300 TM-flach Interlock	50 / 34,90	250 / 162,30	500 / 308,50	HO41050
		300 TM-spitz Interlock	50 / 32,70	250 / 151,90	500 / 288,90	HO41051
.416		400 Dangerous Game DGS-Solid	50 / 56,20	250 / 261,50	500 / 507,00	HO4167
		400 Dangerous Game DGX-TM	50 / 63,90	250 / 297,10	500 / 565,00	HO4169
		400 Interlock	50 / 55,40	250 / 257,60	500 / 489,70	HO4165
.430		225 FTX	100 / 37,10	500 / 172,50	1000 / 329,20	HO44105
.44 (.430)		265 TM-flach	100 / 39,40	500 / 183,20	1000 / 348,30	HO4300
.430		265 FTX	50 / 35,60	250 / 165,50	500 / 315,90	HO4305
.452 (.450 Bushmaster)		250 FTX	50 / 35,60	250 / 165,50	500 / 315,90	HO45201
.458		300 HP	50 / 26,90	250 / 125,00	500 / 237,50	HO4500
		325 FTX	50 / 37,30	250 / 173,40	500 / 331,00	HO45015
		350 TM-rund Interlock	50 / 33,50	250 / 155,70	500 / 296,00	HO4502
		350 TM-flach Interlock	50 / 33,50	250 / 155,70	500 / 296,00	HO4503
.474 (.470 N.E.)		480 Dangerous Game DGX-TM	50 / 61,90	250 / 287,80	500 / 548,00	HO45032
		480 Dangerous Game DGS-Solid	50 / 61,90	250 / 287,80	500 / 548,00	HO45033
		500 Interlock	50 / 60,90	250 / 283,20	500 / 538,40	HO4504
		500 Dangerous Game DGX-TM	50 / 63,90	250 / 297,10	500 / 565,00	HO4505
		500 Dangerous Game DGS-Solid	50 / 63,90	250 / 297,10	500 / 565,00	HO4507
.474 (.470 N.E.)		500 Dangerous Game DGX-TM	50 / 72,00	250 / 334,80	—	HO4747
		500 Dangerous Game DGX-Solid	50 / 72,00	250 / 334,80	—	HO4748
.500		300 FTX	50 / 37,30	250 / 173,40	500 / 331,00	HO50102
.510 (.500 N.E.)		570 Dangerous Game DGX-TM	50 / 79,50	250 / 369,90	—	HO5150
		570 Dangerous Game DGS-Solid	50 / 79,50	250 / 369,90	—	HO5155

# Hornady

## XTP®/XTP®-MAG

### 1 Besondere Geschosspitze verbessert die Leistung

Präzise gesetzte Rillen unterteilen das XTP in sechs symmetrische Abschnitte. Dadurch wird der Mantel kontrolliert geschwächt und die kontrollierte Expansion auch bei niedrigen Geschwindigkeiten eingeleitet. Das Design verhindert außerdem eine Zerlegung des Geschosses bei hohen Geschwindigkeiten.

### 2 Kein freiliegendes Blei

Der Kupfermantel schützt die Geschosspitze des XTP-Geschosses, damit die Hohlspitze beim Aufschlag ihre Wirkung ungehindert entfalten kann. Dadurch wird auch störungsfreies Laden in halbautomatischen Waffen gewährleistet.

### 3 Kontrollierte Aufweitung

Beim XTP-Geschoss expandieren Geschossmantel und Kern mit derselben Geschwindigkeit, damit sie sich nicht voneinander lösen. So wirkt die gesamte Energie auf das Ziel.

### 4 Eingepresster Kern

Die völlig gleichmäßige Materialdichte sorgt für gleichmäßige Aufweitung und hohe Flugstabilität.

### 5 Einschnürung

Die Einschnürung am Geschosskörper sorgt bei Revolvergeschossen dafür, dass präzise und gleichmäßig gecrimpt werden kann. Außerdem hält sie den Geschosskern und den Mantel auch bei hohen Zielgeschwindigkeiten zusammen. Einschnürungen werden immer vor der abschließenden Geschossformung gesetzt, um präzisionsmindernde Verformungen am fertigen Geschoss auszuschließen.

### 6 Gezogener Kupfermantel

Die Wandstärke des Mantels wird über die Länge des XTP-Geschosses unterschiedlich dick gezogen, um eine kontrollierte Aufweitung zu gewährleisten. Dies begründet die Überlegenheit dieser Geschossform über metallüberzogene Geschosse mit einheitlicher Wandstärke.

## HAP-Geschosse (Hornady Action Pistol)

### 1 Ein ausgesprochenes Wettkampfgeschoss

Da das Aufpuzen bei Wettkampfgeschossen unwichtig ist, wurden alle hierfür wichtigen Details weggelassen. Das Resultat ist ein schlankes, präzises Geschoss ohne Rändelung und Rillen.

### 2 Kein freiliegendes Blei

Eine Ladehemmung kann beim Wettkampfschießen den Sieg kosten. Daher wird die Spitze des HAP-Geschosses durch einen Kupfermantel geschützt, der zuverlässig für störungsfreies Laden sorgt.

### 3 Kaltgepresster Geschosskern

Der Kern des HAP-Geschosses wird aus reinem Blei kaltgepresst, um die Flugeigenschaften zu optimieren. Das Resultat ist höchste, gleichmäßige Präzision und Stabilität.

### 4 Kupfermantel

Der Kupfermantel schützt die Geschosspitze und sorgt für schnelles und störungsfreies Ladeverhalten.

